



## Christophe MASSOLIN

Développeur Créatif

### Contact

**Mail** [info@chrmsln.com](mailto:info@chrmsln.com)

**Portfolio** <https://chrmsln.com/>

**Code** <https://github.com/furiouzz>

### Stack

**Langages** Typescript, C#, Rust, WebAssembly, Python, WebGL

**Frameworks** Vue, React, Solid

**Build tools** Vite, ESBuild, Cargo

**Qualité du code** ESLint, Prettier, clippy, rustfmt

**Tests unitaires** Jest, Cypress

**Environnements** Node, Deno, Rust

**Main tools** VSCode, Blender, Figma

### Langues

**Français** Langue maternelle

**Anglais** Professionnel & technique

**Espagnol** Élémentaire

### Mes à-côtés

**Projets** Contribuer à des projets open-source, créer mes propres bibliothèques et outils de travail

**Loisirs** Jouer du piano et du ukulélé, danser de la salsa, faire du vélo, escalader de temps en temps, jouer aux jeux vidéos

## À PROPOS DE MOI

Développeur polyvalent avec plus de 10 ans d'expérience sur le web et en 3D temps réel. Je suis à la recherche de nouvelles opportunités au sein d'une équipe passionnée.

## EXPÉRIENCES

### CHRMSLN

2021-AUJOURD'HUI

#### Freelance

- Concevoir et développer des sites intégrant animations 2D, contenus 3D et effets visuels avec des shaders
- Créer des workflows avec Blender et Node.js pour générer des contenus 3D de manière rapides et efficaces
- Travailler en autonomie sur des moteurs de rendu et suivre les regressions visuels avec des tests unitaires
- Maintenir une communication régulières avec mes clients avec des rendez-vous programmés et réguliers

### GOBELINS Paris

2015-AUJOURD'HUI

#### Enseignant vacataire

- Intervenir en Bachelor et en Master pour enseigner la production de projets 3D temps réel avec Blender, THREE.JS et Unity
- Suivre les projets lors des phases de conception et de production, aider à la rédaction de documents techniques

### makemepulse

2015-2021

#### Développeur expérimenté et lead

- Travailler sur des projets primés comme *Nomadic Tribe*, *The Cookie Factory* et pour l'École Hôtelière de Lausanne
- Conduire la direction technique des projets et assister les producteurs et développeurs juniors pendant la production
- Aborder les défis techniques avec sérieux et rigueur afin de maintenir des projets de qualité

## PARCOURS

### GOBELINS Paris

2012-2014

#### Master en Design et Développement d'Interactions

### Université de Marne La Vallée

2011-2012

#### Licence en Études Visuelles, Multimédia et Arts Numériques