



**Christophe MASSOLIN**  
Computer Graphic Engineer

## Contact

**Mail** [info@chrmsln.com](mailto:info@chrmsln.com)

**Portfolio** <https://chrmsln.com/>

**Code** <https://github.com/furiouzz>

## Stack

**Languages** Typescript, C#, Rust, WebAssembly, WebGL, WebGPU

**Code quality** ESLint, Prettier, clippy, rustfmt

**Unit tests** Jest, Cypress

**Image comparison** ssim.js, pixelmatch, pixel-buffer-diff

**Environments** Node, Deno, Rust

**Main tools** VSCode, Blender, Figma

## Languages skills

**French** Native

**English** Professional & technical

**Spanish** Elementary

## Sides

**Projects** Contribute to open source projects, create my own libraries and tools

**Hobbies** Play piano and ukulele, dance salsa, ride my bike, running, do CrossFit, play video games

## HEY FOLKS!

Polyvalent french developer with +10 year experience on the web and computer-graphics. I am looking for new opportunities in a team of tech lovers.

## EXPERIENCES

### **CHRMSLN**

**2021-PRESENT**

#### *Freelancer*

- Designed and developed websites with 2D animations, 3D content and visual effects in shaders
- Created workflows with Blender and Node.js to generate 3D content quickly and efficiently
- Worked in autonomy on rendering engines for video editing and configured visual regression tracker with unit tests
- Maintained regular communication with my clients with scheduled and regular meetings

### **GOBELINS Paris**

**2015-PRESENT**

#### *Stand-In teacher*

- Intervened in the Bachelor and Master degree to teach computer-graphic with Blender, THREE.JS and Unity
- Monitored student's projects during design and development phases, helped to benchmark & write technical documents

### **makemepulse**

**2015-2021**

#### *Senior and lead developer*

- Worked on award-winning projects like Nomadic Tribe, The Cookie Factory and École Hôtelière de Lausanne
- Led technical direction and guided producers and junior developers in all phase of production
- Approached challenging projects with attendance and rigour in order to maintain high quality projects

## EDUCATION

### **GOBELINS Paris**

**2012-2014**

#### *Master in Design & Interactive Development*

### **Université de Marne La Vallée**

**2011-2012**

#### *Bachelor in Digital Art and Computer Graphics*



**Christophe MASSOLIN**  
Computer Graphic Engineer

## Contact

**Mail** [info@chrmsln.com](mailto:info@chrmsln.com)

**Portfolio** <https://chrmsln.com/>

**Code** <https://github.com/furiouzz>

## Stack

**Langages** Typescript, C#, Rust, WebAssembly, WebGL, WebGPU

**Qualité du code** ESLint, Prettier, clippy, rustfmt

**Tests unitaires** Jest, Cypress

**Outils de comparaison d'images** ssim.js, pixelmatch, pixel-buffer-diff

**Environnements** Node, Deno, Rust

**Main tools** VSCode, Blender, Figma

## Langues

**Français** Langue maternelle

**Anglais** Professionnel & technique

**Espagnol** Élémentaire

## Mes à-côtés

**Projets** Contribuer à des projets open-source, créer mes propres bibliothèques et outils de travail

**Loisirs** Jouer du piano et du ukulélé, danser de la salsa, faire du vélo, la course à pied, faire du crossfit, jouer aux jeux vidéos

## À PROPOS DE MOI

Développeur polyvalent avec plus de 10 ans d'expérience sur le web et en 3D temps réel. Je suis à la recherche de nouvelles opportunités au sein d'une équipe passionnée.

## EXPÉRIENCES

### CHRMSLN

2021-AUJOURD'HUI

#### Freelance

- Concevoir et développer des sites intégrant animations 2D, contenus 3D et effets visuels avec des shaders
- Créer des workflows avec Blender et Node.js pour générer des contenus 3D de manière rapides et efficaces
- Travailler en autonomie sur des moteurs de rendu et suivre les regressions visuels avec des tests unitaires
- Maintenir une communication régulières avec mes clients avec des rendez-vous programmés et réguliers

### GOBELINS Paris

2015-AUJOURD'HUI

#### Enseignant vacataire

- Intervenir en Bachelor et en Master pour enseigner la production de projets 3D temps réel sur le web avec Blender, THREE.JS et Unity
- Suivre les projets lors des phases de conception et de production, aider à la rédaction de documents techniques

### makemepulse

2015-2021

#### Développeur expérimenté et lead

- Travailler sur des projets primés comme *Nomadic Tribe*, *The Cookie Factory* et pour l'École Hôtelière de Lausanne
- Conduire la direction technique des projets et assister les producteurs et développeurs juniors pendant la production
- Aborder les défis techniques avec sérieux et rigueur afin de maintenir des projets de qualité

## PARCOURS

### GOBELINS Paris

2012-2014

#### Master en Design et Développement d'Interactions

### Université de Marne La Vallée

2011-2012

#### Licence en Études Visuelles, Multimédia et Arts Numériques